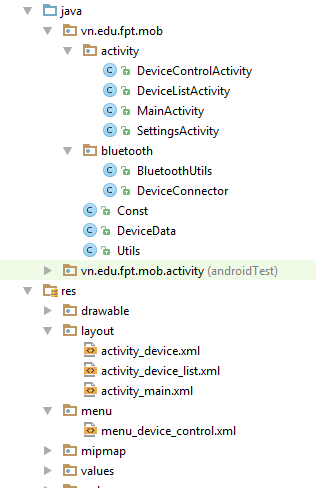
**Xử lý trên Android**



**Cấu trúc source code app Android**

Để tiến hành xử lý giao tiếp Bluetooth giữa Android và Arduino cần một số lớp cho mục đích quản lý kết nối và lưu trữ dữ liệu truyền đi giữa hai thiết bị.

Class quản lý dữ liệu giữa hai thiết bị. Do Arduino xử lý và truyền dữ liệu theo từng byte nên cần phải có một số phương thức chuyển đổi dữ liệu chuỗi thành byte để truyền sang Arduino để xử lý và chuyển từ chuỗi byte sang chuỗi String. Class Utils.

Class quản lý các thiết bị Bluetooth kết nối với Android. Class DeviceData.

Class quản lý các kết nối giữa Android và thiết bị bluetooth. Ở đây chúng ta có các phương thức quản lý ( tạo, ngắt ) và kiểm tra trạng thái của kết nối bluetooth, phương thức để gửi dữ liệu qua bluetooth. Class DeviceConnector.

Class để quản lý trạng thái blutooth của Android. Class này xác định kiểu